회의 날짜 : 2023/03/03(금)

참석자 : 강대성, 강경수

회의내용

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. 공통 공지   2023/04/14(금) 중간 발표  2023/05/04 최종 구현발표.   1. 모방할 게임 : 젤다의전설 – 꿈꾸는 섬   <https://www.youtube.com/watch?v=1EjJtrhf4Tc>   1. 게임 상세내역  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 대분류 | 중분류 | 상세 설명 | | 플레이어 | 오브젝트 | 직접 움직일 플레이어모델 | | 무기 | 칼 | | 방어구 | 방패 | | 몬스터 | 근접형 | 플레이어에 접근 후 공격 | | 원거리형 | 플레이이어 발견 후 공격 | | 자폭형 | 플에이어어 발견 후 접근 | | 배경 | 플랫폼 | 플레이어 행동가능한 맵 | |  | 배치물 | 풀,나무,돌,길,벽 | | 아이템 | 회복아이템 | 몬스터처치시 드랍,1회복 | |  | 회복물약 | 보관 가능. 사용시 3회복 | |  | 돈 | 점수와 직결. 개당 1원 |  1. 역할분담  * 강대성 : 클래스 설계 * 강경수 : 개발에 사용할 모델링을 에셋스토어 등에서 찾아보기  1. 기타  * 강대성, 강경수는 작업한 내용을 월요일에 팀원과 공유하여 개발에 착수될 수 있도록 할 것. |